漫画の表現

年　　組

Ⅰ 右の枠に「起」「承」「転」「結」となるような面白い話を描きましょう。

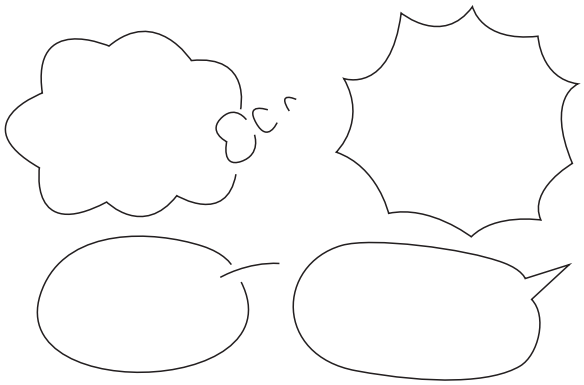
(1) 日常生活の中でクスッと笑ったこと、意外だったことなどテーマを考えましょう。

(2) (1) の中から一つを選びネーム（枠内に鉛筆で薄くスケッチ）をつくりましょう。

・吹き出しの位置とキャラクターの大きさ、アングルなど、効果的な画面の配置を考えましょう。

・必要に応じてコマの形を工夫しましょう。

例）さまざまな吹き出し



Ⅱ ペン入れを行い、漫画を完成させましょう。

(1) べた塗りや効果線・効果音を入れ画面の伝えたいことを強調しましょう。

例）さまざまな効果線

(2) 枠の上部の『　』にタイトルを書きましょう。

『　』